

Avec un financement du

Canada



Offre d'emploi : Développeur/Intégrateur Unity+web

Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », coordonné par Communautique, Nanomonx inc. est à la recherche d'une ou d'un Développeur/Intégrateur Unity et web.

*N.B.

1. Nous utilisons, dans ce document, le terme candidat pour désigner la personne que nous embaucherons. Le terme candidat représente ici aussi bien sa forme masculine que féminine (candidate).
2. Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », l'emploi est considéré comme un stage. Le terme **stage** est parfois utilisé dans ce document. Par contre, le poste est rémunéré comme un emploi et il ne s'agit pas d'un stage scolaire classique.

Nanomonx est une petite équipe très sympathique qui conçoit et réalise des jeux éducatifs. Si tu désires travailler dans un milieu stimulant, que tu es passionné, précis et rigoureux dans ton travail, lis ce qui suit!

Contexte et critères d'admissibilité

Ce poste étant possible grâce au programme « Compétences numériques pour les jeunes » certains critères spécifiques s'appliquent.

Le poste sera d'une durée de six mois avec possibilité d'une offre temps plein à la fin des 6 mois.

Le candidat doit répondre aux critères d'admissibilité ci-dessous :

- Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage
- Avoir récemment terminé (dans les deux ans précédant le début du stage) des études post-secondaires
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada
- Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi (AE) pendant le stage
- S'auto-évaluer comme sous-employé, c'est-à-dire qu'ils sont employés en dessous de leur niveau d'éducation ou occupent des emplois à temps partiel
- Ne pas avoir déjà participé à un programme de stage en compétences numériques dans le cadre d'Objectif Carrière.

Description du stage :

Mandat :

Sous la supervision du directeur technique et du directeur artistique, le candidat travaillera sur notre produit phare, le jeu éducatif *La Constellation de L'Ours*. L'application est un jeu de création de mondes et d'histoires qui vise à améliorer la littératie chez les élèves du primaire.

En collaboration avec le chef des applications et le directeur artistique, le travail de l'employé touchera l'intégration (assets dans le jeu, web, etc.) et le développement en C#. Une bonne connaissance des principes d'OOP (design patterns, polymorphisme, etc.) est nécessaire ainsi qu'une bonne connaissance de l'engin de Unity comme tel (UI system, prefabs, custom inspector scripts, etc.).

Nous utilisons des concepts un peu avancés comme, par exemple, l'injection de dépendances, mais le candidat pourra être formé de façon à pouvoir évoluer au sein du projet.

Le candidat intégrera des éléments du jeu dans Unity et du contenu dans nos sites web. Il/elle devra faire preuve de beaucoup de flexibilité. Dans une petite équipe comme la nôtre, tout le monde doit pouvoir faire plusieurs tâches différentes.

Tâches principales :

- Coder des fonctionnalités en C# dans Unity
- Intégrer des prefabs complexes dans Unity, ce qui peut comprendre un peu d'animation par interpolation
- Intégrer du contenu dans nos sites web, en HTML ou sous WordPress

Tâches secondaires (atout si le candidat a les connaissances nécessaires) :

- Programmation backend (PHP, bases de données, etc.)
- Prototypage de maquettes pour du UI
- Montage vidéo simple

Profil recherché

Aptitudes :

- Versatilité, sens esthétique, rigueur dans son travail, communication, autonomie.

Expérience précédente :

- Aucune exigée. Expérience dans le milieu scolaire un atout.



Connaissances techniques nécessaires :

- Unity
- C#
- Photoshop
- HTML

Connaissances techniques en atout :

- PHP
- CSS (Less, Sass)
- Javascript
- Docker

Pour soumettre votre candidature

Veillez envoyer votre candidature à l'adresse **info@nanomonx.com**.

Le courriel devrait avoir comme sujet : *Application dev Unity - {votre nom}*

Le courriel doit contenir minimalement un CV et une lettre d'intention. Nous encourageons les candidats à nous faire également parvenir tout ce qu'ils trouvent pertinent (portfolio, démo de jeux, etc.) et qui pourrait augmenter leurs chances d'être sélectionnés.

Conditions du poste

- 37.5 heures par semaine
- 20\$ / heure
- Durée : 6 mois minimum